

# 「九九王SP」webアプリ

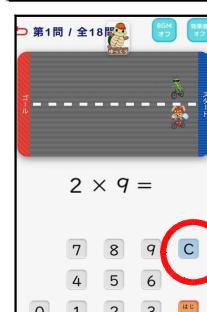
## 【16の特徴】

- (1) 「完全無料」で使用できる。
- (2) ほとんどの端末対応（携帯、タブレット端末、パソコン）である。
- (3) **3種類のスピード選択モード**  
[ゆっくり・ふつう・おに（はやい）]がある。
- (4) **11のステージで、九九学習ができる。**  
・(×1)～(×9)の9種類  
【トップページ】  
・(×1～×5)のシャッフル問題  
・(×6～×9)のシャッフル問題  
合計11のステージでかけ算学習ができる。
- (5) 規定のタイムをクリアするごと、学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。



- (6) 登録データ（県名・アルファベット、イラストなど）は、端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので、安心してください。
- (7) 例えば「×1ステージ」をクリアすると、カギが解除され、洞窟に最高タイムが表示される。また、(5)のカードが表記される。
- (8) 「**きろく**」には、成長率や更新記録（更新日）が表示され、自分の成長が一目で分かる。
- (9) 例えば「×2ステージ」をクリアした場合、新記録を出した場合、「ミニゲーム」(PK・守りと攻め)）をすることができる。その「ミニゲーム」(6種類)をクリアすると、選手付きカードのカギが外れる。カギが外れたカードをタップすると、キャラクターカードを見ることができる。

- (10) **キーボード入力対応**である。
- (11) 画面上で**BGM・効果音のオン・オフ**が可能である。
- (12) **C**キーで、誤入力した数字を消すことができる。
- (13) アドレスをアイコン化、ブックマーク登録ができる。（「使い方」からダウンロード）
- (14) **かいじょ**をタップすると、好きな九九の段の学習ゲームができる。  
タップしないと、1の段の九九から順番に学習ゲームをすることになる。
- (15) タップ入力で問題に取組むことにより、筆記用具を使って学習に取組むより、**ストレスなく、たくさんの問題に取組む**ことができる。
- (16) 還暦を過ぎ、教師を定年退職した各分野では著名な**3人**【左から渡辺猛先生（熊本県）、大江浩光先生（鹿児島県）、佐々木智光先生（千葉県）】が、子どもたちを笑顔にするために製作した。



のびりつ(%)や最高更新記録が、自動計算・表示される。

自分の得意分野や不得意分野、成長率が、一目で分かる。(自己内評価)

カード一覧

1.439秒 2028年1月1日

1.524秒 2028年1月1日

2.332秒 2028年1月1日

ステージ1: しんきろくのびりつ

1.61% 1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

5月1日

6月1日

7月1日

8月1日

9月1日

10月1日

11月1日

12月1日

1月1日

2月1日

3月1日

4月1日

## 【使い方】



### ① トップ画面

※スタートをタップすると、学習が開始する。



※ランキングに参加する時は、タップする毎にデータが飛ぶ。  
※タップすると、好きな九の段の学習ゲームができる。タップしないと、1の段の学習ゲームからスタート。



のびりつ（%）や最高更新記録が、自動計算・表示される。  
自分の得意分野や不得意分野、成長率が、一目で分かる。（自己内評価）



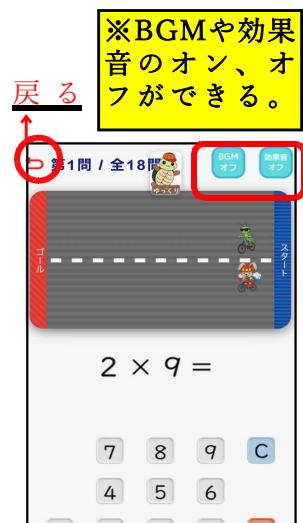
### ② 登録画面

※登録することにより、学習ゲームに参加でき、更にランキングにチャレンジ可能。



### ③ ステージ選択

※ステージ選択や掲載アイコンの操作ができる。



### ④ 例・タイル算

※表示されたタイルの数を入力する。



負けた場合  
（負け）・新記録なし  
（負け）新記録あり



⑤「はんてい」をタップ  
※判定結果が出る。



勝った場合



（勝つ）



# 【アドレスを「アイコン化」又は「ブックマーク登録」すると簡単スタート】

## (1)アドレスを「アイコン化」する方法 (お勧め)



※機種やソフトにより、手順  
が異なったり、できなかっ  
たこともあります。

## (2) アドレスを「ブックマーク登録」する方法

### ※ アドレスをブックマークに登録する方法



① **九九王SP** の  
サイトを表示させ  
ブックマークを  
タップする。



② 「ブックマークを  
追加」をタップす  
る。



③ **九九王SP** と  
いうファイル名が  
でてくるので、保  
存をタップする。



④ **九九王SP** と  
いうファイル名を  
確認し、完了を  
タップする。

### ※ ブックマークから起動させる方法



① サファリを  
起動させ  
る。



② ブックマーク内に  
登録された **九九王  
SP** が表示され  
るので、それをタッ  
プすると起動する。

# 九九

(九九王・フランク・ラング)

## FBL一覧表



九九王SP起動QRコード

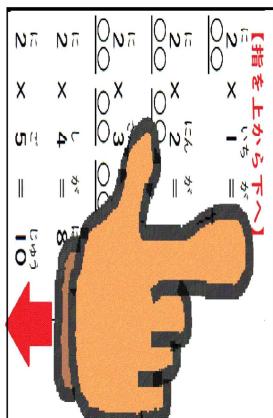
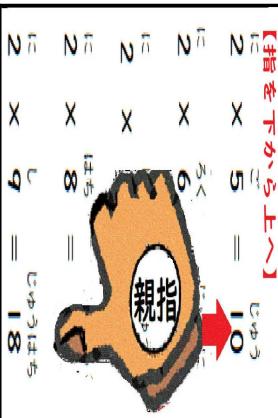


九九王SP

「参考・推薦書籍」



(著者紹介動画)



<b>【1の段】</b>
$1 \times 1 = 1$
$2 \times 1 = 2$
$3 \times 1 = 3$
$4 \times 1 = 4$

<b>【2の段】</b>
$1 \times 2 = 2$
$2 \times 2 = 4$
$3 \times 2 = 6$
$4 \times 2 = 8$

<b>【3の段】</b>
$1 \times 3 = 3$
$2 \times 3 = 6$
$3 \times 3 = 9$
$4 \times 3 = 12$

<b>【4の段】</b>
$1 \times 4 = 4$
$2 \times 4 = 8$
$3 \times 4 = 12$
$4 \times 4 = 16$

<b>【5の段】</b>
$1 \times 5 = 5$
$2 \times 5 = 10$
$3 \times 5 = 15$
$4 \times 5 = 20$

<b>【6の段】</b>
$1 \times 6 = 6$
$2 \times 6 = 12$
$3 \times 6 = 18$
$4 \times 6 = 24$

5

<b>【7の段】</b>
$1 \times 7 = 7$
$2 \times 7 = 14$
$3 \times 7 = 21$
$4 \times 7 = 28$

<b>【8の段】</b>
$1 \times 8 = 8$
$2 \times 8 = 16$
$3 \times 8 = 24$
$4 \times 8 = 32$

<b>【9の段】</b>
$1 \times 9 = 9$
$2 \times 9 = 18$
$3 \times 9 = 27$
$4 \times 9 = 36$

※A4のままで両面印刷（長編ヒジ）し、ラミネートをかけることをお勧めします。

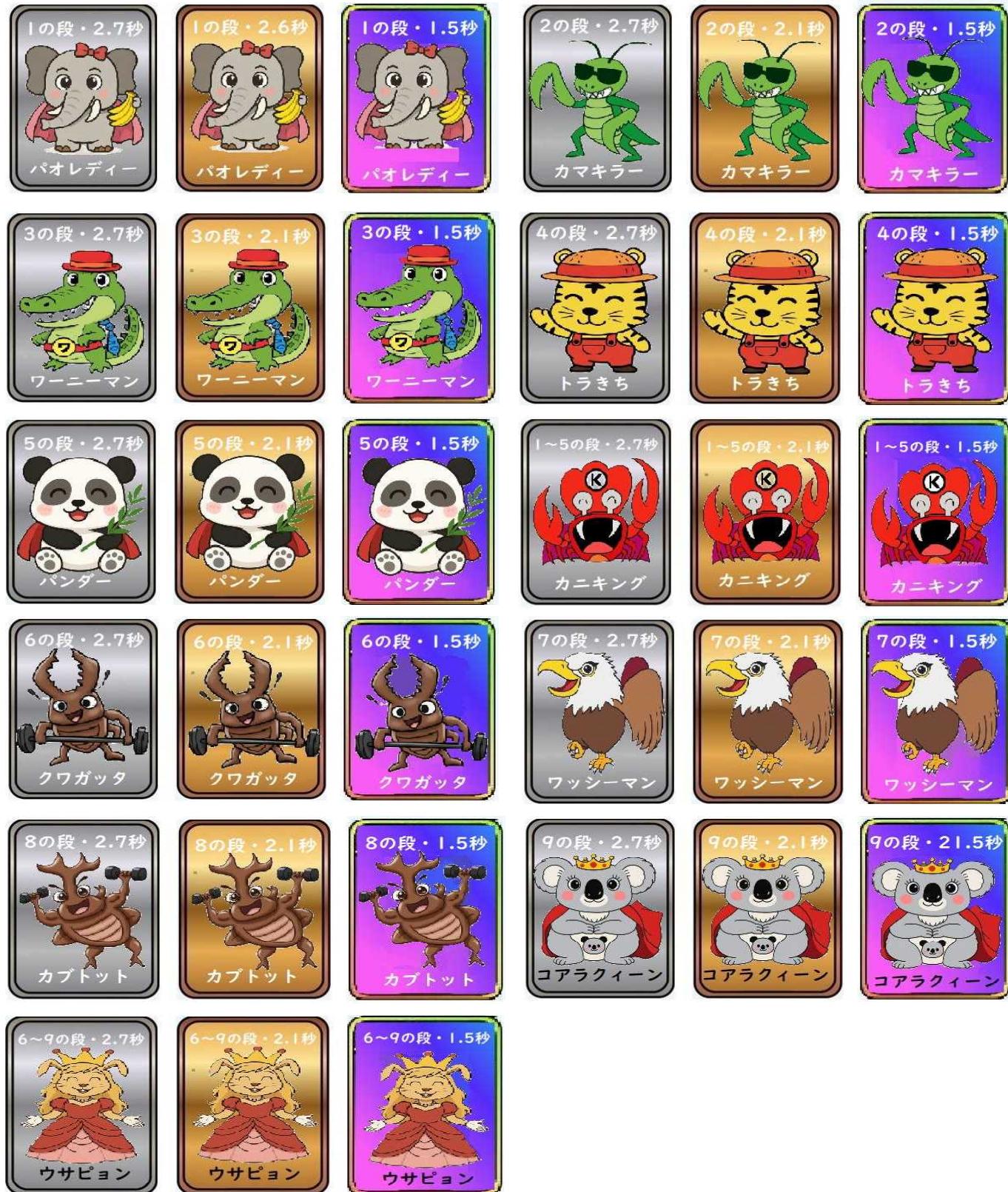
[5の段]		[6の段]		[7の段]		[8の段]		[9の段]	
5 × 1 = 5	いち × 一 = 5	5 × 2 = 10	いち × 二 = 10	5 × 3 = 15	いち × 三 = 15	5 × 4 = 20	いち × 四 = 20	5 × 5 = 25	いち × 五 = 25
5 × 6 = 30	いち × 六 = 30	6 × 2 = 12	二 × 二 = 12	6 × 3 = 18	三 × 三 = 18	6 × 4 = 24	四 × 四 = 24	6 × 5 = 30	五 × 五 = 30
5 × 7 = 35	いち × 七 = 35	7 × 2 = 14	二 × 二 = 14	7 × 3 = 21	三 × 三 = 21	7 × 4 = 28	四 × 四 = 28	7 × 5 = 35	五 × 五 = 35
5 × 8 = 40	いち × 八 = 40	8 × 2 = 16	二 × 二 = 16	8 × 3 = 24	三 × 三 = 24	8 × 4 = 32	四 × 四 = 32	8 × 5 = 40	五 × 五 = 40
5 × 9 = 45	いち × 九 = 45	9 × 2 = 18	二 × 二 = 18	9 × 3 = 27	三 × 三 = 27	9 × 4 = 36	四 × 四 = 36	9 × 5 = 45	五 × 五 = 45

## 【ご褒美シール型紙】

- 市販されているシール台紙に印刷・カットし、ご活用ください。
- ※ 1頁目 (P7) のシールは、各計算カテゴリー別に、その数値をクリアできれば、もらえます。
- 2頁目 (P8) のシールは、「九九王SPタイム」の規定の数値をクリアできれば、もらえます。
- 3ページ目 (P9) のシールは、敵キャラに勝ったり、指導者の条件をクリアすれば、写真のような手作りガチャガチャに入れて、それをひいてもらえます。

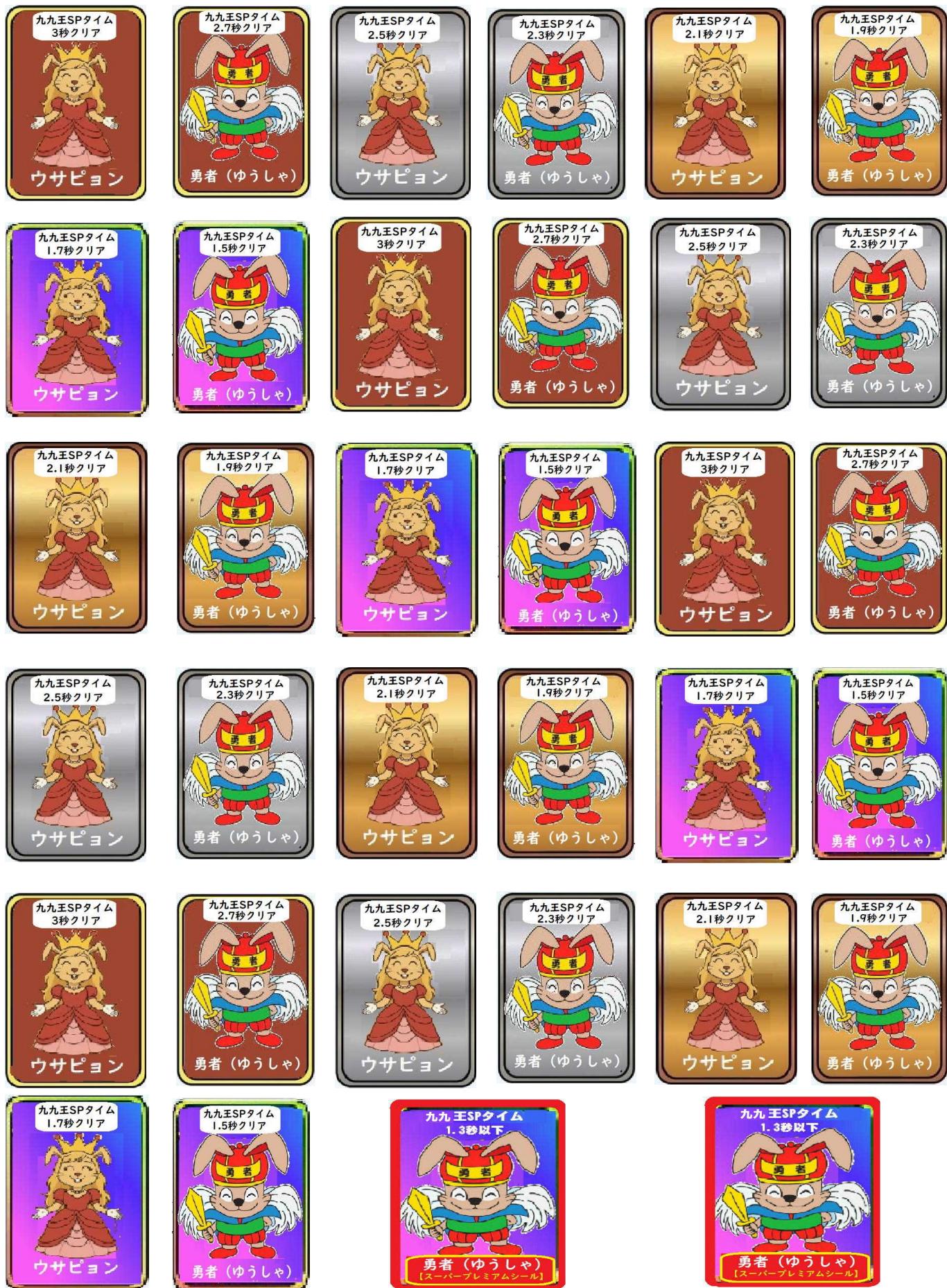


## 【①各計算カテゴリー別規定数値クリアの際に活用するご褒美シール】

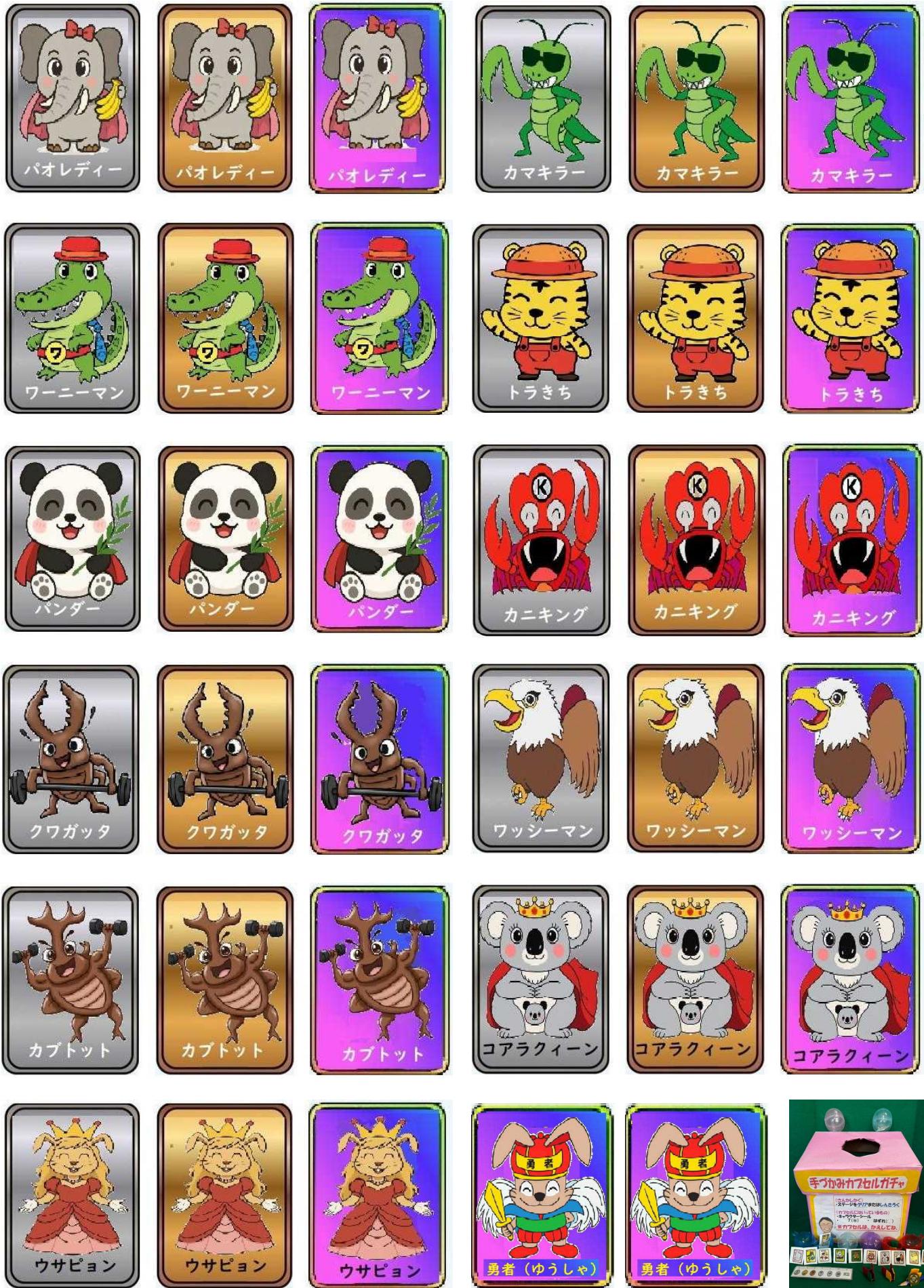


## 【②「九九王SPタイム」規定数値クリアの際に活用するご褒美シール】

(たくさん的人数で使用する場合は、これが他のに比べ、使用枚数が抑えられると思います。お勧め)



【③手作りリガチャガチャで使用する場合のご褒美シール】



## 【①各計算カテゴリー別規定数値クリアの際に活用するご褒美シール】P7】



## 【②「九九王SPタイム」規定数値クリアの際に活用するご褒美シール】P8】

(たくさんの人数で使用する場合は、これが他のに比べ、使用枚数が抑えられると思います。お勧め)



学級単位  
全校  
で取組む  
ことができる。

## 【③「手づかみガチャ」を使う場合・P9】



学級単位  
全校  
で取組む  
ことができる。  
ガチャ参  
加基準は、  
指導者が  
きめる。

# 【シールの作り方とシール入れケース紹介】

## 【シールの作り方】

100円ショップなどで、「ラベルシール」として、10枚110円程度で販売されている用紙に、カラープリンタを用いて、キャラクターを印刷します。

## 【シール入れケース】

100円ショップなど売られている小物入れプラスチックケースを活用します。

シールが取り出しやすいように、ダブルクリップをシールの下に設置すると、いいです。

※誤飲には、気をつけてください。



# 【シールのダウンロード先】

※プリンター対応のシール付きシートに印刷、カットし、頑張った子どもたちへの🎁すると、喜ばれます。

※シール付きシートは、100円ショップでも販売されています。



【P7~9】



「九九王SP」アプリのキャラクターシール原画は、アプリのトップ画面の「使い方」に入っています🎁

# 【掲示用資料】〔拡大（ポスター印刷等）してお使い下さい。〕

「九九王SPタイム」の規定秒数（きていびょうすう）をクリアして、キャラクターカードシールをゲットしよう！



① (3秒以下)



② (2.7秒以下)



③ (2.5秒以下)



④ (2.3秒以下)



⑤ (2.1秒以下)



⑥ (1.9秒以下)



⑦ (1.7秒以下)



⑧ (1.5秒以下)



⑨ (1.3秒以下)

クリアした方はもれなく、クリア秒数のキャラクターカードシールがもらえます。（なくなり次第終了）  
※（　　）の時に（　　）先生まで、自分のタブレットをもって、申し出てください。

※ 「学力向上ICT通信（No.1）（No.2）」は、コピー配布OKです。

# 学力向上ICT通信（No.1）

学校

## 「たすひく王SP」アプリ紹介

### 【16の特徴】

- (1) 「完全無料」で使用できる。
- (2) webアプリなので、ほとんどの端末（携帯、タブレット端末、パソコン）で使用ができる。
- (3) タイルの一瞬認識から、繰り上がりのないたし算、繰り下がりのないひき算、繰り上がりのあるたし算、繰り下がりのあるひき算の学習ができる。
- (4) 各ゲーム学習をクリアすれば、指を使わないと処理したと認定できる。見届けや判定が容易にできる。  
(クリアタイムは、1問当たり2.7秒以内に設定している。)
- (5) 各学習ごと、クリアすればキャラクター（仲間）を集め、楽しみながら、取組むことができる。また、全てのキャラクターを集めることができれば、プレミア演出視聴可。
- (6) ゲームでクリアできなくても、「今までの最高タイム」や「今回のタイム」が掲載されるので、個人目標をもって取組め、自己肯定感が高まることが期待できる。
- (7) 規定のタイムをクリアするごと、学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。
- (8) 学習ゲームで新記録や2.7秒以下（腕章付きキャラ）になると、ミニゲーム（バスケットオン）ができる。そのミニゲームで勝てば、ルーレットパズルができる。
- (9) 「たすひく王タイム」とは、7つの学習ゲームの最高タイムの平均である。このタイムの全国のランキング（100位まで）にチャレンジできる。
- (10) 画面上でBGM・効果音のオン・オフ可能
- (11) 還暦を過ぎ、教師を定年退職した各分野では著名な3人【左から渡辺猛先生（熊本県）、大江浩光先生（鹿児島県）、佐々木智光先生（千葉県）】が、子どもたちを笑顔にするために製作した。
- (12) 登録データ（県名・アルファベット、イラストなど）は、端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので、安心してください。
- (13) 家庭と連携して取組むことができる。
- (14) 「きろく」には、成長率や更新記録（更新日）が表示され、自分の成長が一目で分かる。
- (15) キーボード入力もできる。
- (16) 登録データや実践データや実践データをリセットすることができる。下記のQRコードを活用してください。



登録した県やアルファベット、アイコンのリセットができる。  
実践データをリセットできる。  
(不正登録防止のため、リセットQRコードは、本資料掲載)



アプリ起動QRコード



おめでとう！  
新記録！

今回のタイム: 1.504秒  
歴代最高タイム: 1.504秒

ステージへ もういちど



（動画説明）



のびりつ（%）や最高更新記録が、自動計算・表示される。  
自分の得意分野や不得意分野、成長率が、一目で分かる。（自己内評価）

※端末を横置き使用した時、学習ゲームの勇者が見えずらくなる場合は、縦置きで使用する。  
※エンディングの場面でお使いのブラウザによっては、タップしないと進めなかったり、音声が再生できなかったりする場合があります。（下の空白部分をタップしてください。）

### 「九九王SP」webアプリ

#### 【16の特徴】

- (1) 「完全無料」で使用できる。
- (2) ほとんどの端末対応（携帯、タブレット端末、パソコン）である。
- (3) 3種類のスピード選択モード  
[ゆっくり・ふつう・おに（はやい）] がある。
- (4) 11のステージで、九九学習ができる。  
・(×1)～(×9)の9種類  
【トップページ】  
・(×1～×5)のシャッフル問題  
・(×6～×9)のシャッフル問題  
合計11のステージでかけ算学習ができる。
- (5) 規定のタイムをクリアするごと、学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。



- (6) 登録データ（県名・アルファベット、イラストなど）は、端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので、安心してください。

- (7) 例えば「×1ステージ」をクリアすると、カギが解除され、洞窟に最高タイムが表示される。また、(5)のカードが表記される。

- (8) 「きろく」には、成長率や更新記録（更新日）が表示され、自分の成長が一目で分かる。

- (9) 例えば「×2ステージ」をクリアした場合、新記録を出した場合、「ミニゲーム」(PK・守りと攻め)をすることができる。その「ミニゲーム」(6種類)をクリアすると、選手付きカードのカギが外れる。カギが外れたカードをタップすると、キャラクターカードを見ることができる。

- (10) キーボード入力対応である。

- (11) 画面上でBGM・効果音のオン・オフ

BGM  
オフ

効果音  
オフ

が可能

- (12) Cキーで、誤入力した数字を消すことができる。

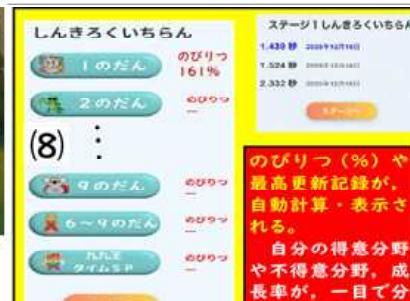
- (13) アドレスをアイコン化、ブックマーク登録ができる。

（「使い方」からダウンロード）

- (14) 家庭と連携して取組むことができる。

- (15) タップ入力で問題に取組むことにより、筆記用具を使って学習に取組むより、ストレスなく、たくさんの問題に取組むことができる。

- (16) 還暦を過ぎ、教師を定年退職した各分野では著名な3人【左から渡辺猛先生（熊本県）、大江浩光先生（鹿児島県）、佐々木智光先生（千葉県）】が、子どもたちを笑顔にするために製作した。



「九九王SP」紹介動画

