「たすひく王SP」アプリ紹介 ※本アプリトップの「使い方」に掲載

アプリ起動QRコード

【１６の特徴】

⑴　「完全無料」で使用できる。

⑵　webアプリなので，ほとんどの端末（携帯，タブレット端末，パソコン）で使用ができる。

⑶　タイルの一瞬認識から，繰り上がりのないたし算，繰り下がりのないひき算，繰り上がりのあるたし算，繰り下がりのあるひき算の学習ができる。

⑷　各ゲーム学習をクリアすれば，指を使わないで処理したと認定できる。見届けや判定が容易にできる。（クリアタイムは，１問当たり2.7秒以内に設定している。）

⑸　各学習ごと，クリアすればキャラクター（仲間）を集め，楽しみながら，取組むことができる。また，全てのキャラクターを集めることができれば，プレミア演出視聴可。

⑹　ゲームでクリアできなくても，「今までの最高タイム」や「今回のタイム」が掲載されるので，個人目標をもって取組め，自己肯定感が高まることが期待できる。

⑺　規定のタイムをクリアするごと，学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。

⑻　学習ゲームで新記録や2.7秒以下（腕章付きキャラ）になると、ミニゲーム（バスケ１オン１）ができる。そのミニゲームで勝てば，ルーレットパズルができる。

（動画説明）

⑼「たすひく王タイム」とは，７つの学習ゲームの最高タイムの平均である。このタイムの全国のランキング（１００位まで）にチャレンジできる。

⑽　画面上でBGM・効果音のオン・オフ可能

⑾　還暦を過ぎ，教師を定年退職した各分野では著名な３人【左から渡辺猛先生（熊本県），大江浩光先生（鹿児島県），佐々木智光先生（千葉県）】が，子どもたちを笑顔にするために製作した。

⑿　登録データ（県名・アルファベット，イラストなど）は，端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので，安心してください。

⒀　家庭と連携して取組むことができる。

⒁　「きろく」には，成長率や更新記録（更新日）が表示され，自分の成長が一目で分かる。

⒂　キーボード入力もできる。

⒃　登録データや実践データや実践データをリセットすることができる。　下記のQRコードを活用してください。

※端末を横置き使用した時，学習ゲームの勇者が見えづらくなる場合は，縦置きで使用する。

※エンディングの場面でお使いのブラウザによっては，タップしないと進めなかったり，音声が再生できなかったりする場合があります。（下の空白部分をタップしてください。）

【使い方】

①トップ画面

※スタートをタップすると、学習が開始する。

②登録画面

※登録することにより、学習ゲームに参加でき、更にランキングにチャレンジ可能。

③ステージ選択

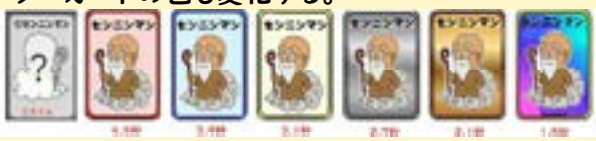
※ステージ選択や掲載アイコンの操作ができる。

戻る

※BGMや効果音のオン、オフができる。

※ランキングに参加しない場合は、押さない。

①設定タイムクリア毎，ステージ選択画面のキャラクターカードの色も変化する。



負けた場合

（負け）
・新記録なし

（負け）
新記録あり

⑤「はんてい」をタップ

※判定結果が出る。

勝った場合

※ミニゲームで勝つと、パズルができる。

秒技ルーレット抽選

登録した県やアルファベット、アイコンのリセットができる。
実践データをリセットできる。
（不正登録防止のため，リセットＱＲコードは，本資料掲載）

※児童の誤作動防止の為，本アプリ内掲載をしなかった。

【著書「完全習得ワークさんすう」（学事出版・大江浩光著）と一緒に活用すると効果アップ】

たし算を指を使って計算している子どもは，アプリだけの学習では，伸びが限定的である。そこで，著書「完全習得ワークさんすう」とアプリとの連携し，カリキュラム化することにより，学習効果の期待がアップする。

著書　＋　アプリ　＝学習効果アップ

（完全習得ワークさんすう）　（たすひく王ＳＰ）

カリキュラム化

【著書紹介動画】

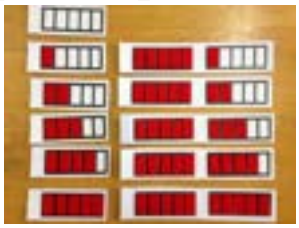
著書（完全習得ワークさんすう）には，FBL（フィンガー・ブラインド・ラーニング）一覧表やスモールステッププリント，おもしろワーク，多様な指導法を掲載している著書，それらをベースに組込んだ学習カリキュラムを用いることにより，アプリ単体での学習に比べ，飛躍的に学力が伸びることが期待できる。

ベースとなる著書には，　**著書「完全習得ワークさんすう」（大江浩光著，学事出版）**である。この著書の中に、繰り上がりのないたし算や繰り下がりのないひき算，繰り上がりのあるたし算，繰り下がりのあるひき算が指を使わないで暗算でできることを目指した内容を掲載している。

※**本A**とは，**著書「完全習得ワークさんすう」**を指す。

1）「0～10までの数」の習得　カリキュラム	**本A**	評価 ◎○△
【ステップ1】「触れた学べる10までの数カード」で学習する。	P7	
【ステップ2】「指なぞり数字シート」で学習する。	P 7 ～ P8	
【ステップ3】「すうじのかきかた（みぎきき・ひだりきき）」で学習する。	P10 ～ P11	
【ステップ4】「10までのかずワークシート」で学習する。	P10 ～ P11	
【ステップ5】「おもしろワークシート1・1～5までのかず」，「おもしろワークシート2・6～10までのかず」で学習する。	P10 ～ P11	
【ステップ6】「たすひく王SP」アプリで①タイル（センニンマン）でクリアを目指す。		

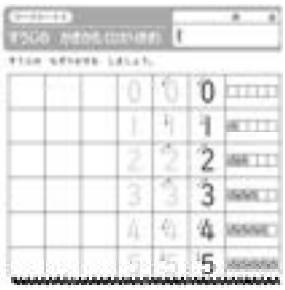
【ステップ1】



【ステップ2】

【ステップ3】

（右利き用）

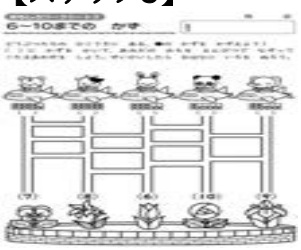


（左利き用）

【ステップ4】

【ステップ6】

【ステップ5】

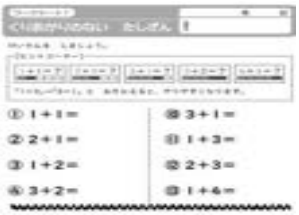


※**本A**とは，著書「完全習得ワークさんすう」を指す。

2）くり上がりのないたし算の習得カリキュラム	**本A**	評価 ◎○△
【ステップ1】 「100均小物入れ計算器」 （紙教材版含む）で学習する。	P32	
【ステップ2】 「ワークシート」で学習する。	P39 ～ P45	
【ステップ3】 「計算がイメージできるFBL一覧表」で学習する。	P34 ～ P37	
【ステップ4】 「おもしろワークシート1・2」で学習する。	P46 ～ P47	
【ステップ5】 「たすひく王SP」アプリで（②オニガシマン③ガッテンアリ・くり上がりのないたし算・3+2）でクリアを目指す。		

【ステップ１】

【ステップ２】



【ステップ３】

【ステップ４】

【ステップ５】

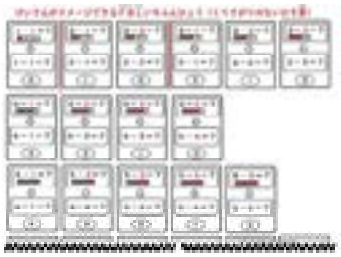
※**本A**とは，著書「完全習得ワークさんすう」を指す。

3）くり下がりのないひき算の習得カリキュラム	**本A**	評価 ◎○△
【ステップ1】 「100均小物入れ計算器」 （紙教材版含む）で学習する。	P32 P48	
【ステップ2】 「ワークシート」で学習する。	P54 ～ P61	
【ステップ3】 「計算がイメージできるFBL一覧表」で学習する。	P49 ～ P53	
【ステップ4】 「おもしろワークシート1・2」で学習する。	P62 ～ P63	
【ステップ5】 「たすひく王SP」アプリで（④ウッシーマン⑤アルマジロン・くり下がりのないひき算・4−3）でクリアを目指す。		

【ステップ１】

【ステップ２】

【ステップ３】



【ステップ４】

【ステップ５】

※**本A**とは，**著書「完全習得ワークさんすう」**を指す。

4）くり上がりのあるたし算の習得カリキュラム	**本A**	評価 ◎○△
【ステップ1】 2種類の計算方法があることを学習する。	P97	
【ステップ2】 「ワークシート」で学習する。	P39 ～ P45	
【ステップ3】 2種類の「計算がイメージできるFBL一覧表」で学習する。	P98 P101 ～ P104	
【ステップ4】 「おもしろワークシート1・2」で学習する。	P106 ～ P107	
【ステップ5】 「たすひく王SP」アプリで（⑥9+3・くり上がりのあるたし算・エビクィーン）でクリアを目指す。		

※**本A**とは，**著書「完全習得ワークさんすう」**を指す。

5）くり下がりのあるひき算の習得カリキュラム	**本A**	評価 ◎○△
【ステップ1】 2種類の計算方法があることを学習する。	P109	
【ステップ2】 「ワークシート」で学習する。	P111 ～ P112	
【ステップ3】 2種類の「計算がイメージできるFBL一覧表」で学習する。	P110 P113 ～ P115	
【ステップ4】 「おもしろワークシート1・2」で学習する。	P106 ～ P107	
【ステップ5】 「たすひく王SP」アプリで（⑦12−3・くり下がりのあるひき算・カニキング）でクリアを目指す。		

【アドレスを「アイコン化」又は「ブックマーク登録」すると簡単スタート】

(1)アドレスを「アイコン化」する方法（お勧め）

①トップページを表示させた後，○で囲んだアイコンをタップ

②上へスライドさせ，下に隠れた情報を表示させる。

③「ホーム画面に追加」をタップする。

④名前を確かめた上で，○で囲んだ「追加」をタップする。

⑤新しく作られたアイコンがトップ画面に表示される。

※機種やソフトにより，手順が異なったり，できなかったすることもあります。

⑥トップ画面が表示されたをタップすれば，ゲームスタート。

【「たすひく王SP」アプリの「キャラクターシール」と「シール台紙」を使った取組み】

①「各計算カテゴリー別キャラクターシール」&「たすひく王SPタイムキャラクターシール」】

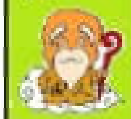
キャラクターシールを台紙に貼ることにより，成長の記録用紙としても活用できます。また子どもは，この活動を大変好む傾向があります。この活動をするため，更にアプリで学習をします。

キャラクターシールを100円ショップなどで売っているラベルシートでシール化することをお勧めします。しかし，手間とコストがかかります。そこで，このカラー印刷したキャラクターシール一覧表とシール台紙（次頁）を渡し、規定の秒数をクリアすれば，子ども自らキャラクターシールを切り取り，シール台紙に貼らせる方法もあります。全てコンプリートすれば，P8のプレゼントをプレゼントします。

（P7の上部で使用）

「たすひく王ＳＰタイム」（P7の下部）で使用

① 「計算カテゴリー別キャラクターシール台紙」＆「たすひく王SPタイムキャラクターシール台紙」】

	4.8秒	4.1秒	3.4秒	2.7秒	2.1秒	1.5秒
①タイル センニンマン 						
②3＋2 オニガシマン						
③7＋1 ガッテンアリ						
④4－3 ウッシーマン						
⑤9－5 アルマジロン						
⑥9＋3 エビクィーン						
⑦12－3 カニキング						

	4.8秒	4.1秒	3.4秒	2.7秒	2.1秒	1.5秒
「たすひく王SP」タイム						

★シール台紙にシールを全て貼れた（コンプリート），した子どもには，
「大きなプレミアムシールがもらえるよ！」と伝えると，主体手的に取組みます。
（児童の実態の応じて，もらえるタイム設定のハードルを下げてもいいと思います。）

③　「手づかみガチャ」で使用する場合のキャラクターシール】

※「手づかみガチャ」の実物写真

学級単位
全校
で取組むことができる。
ガチャ参加基準は，指導者がきめる。

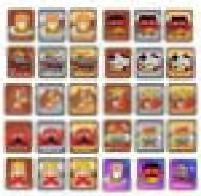
【シールの作り方とシール入れケース紹介】

〔シールの作り方〕
　100円ショップなどで，「ラベルシール」として，10枚110円程度で販売されている用紙に，カラープリンタを用いて，キャラクターを印刷します。
〔シール入れケース〕
　100円ショップなど売られている小物入れプラスチックケースを活用します。
　シールが取り出しやすいように，ダブルクリップをシールの下に設置すると，いいです。
※誤飲には，気をつけてください。

【シールのダウンロード先】

※プリンター対応のシール付きシートに印刷，カットし，頑張った子どもたちへのプレゼントすると，喜ばれます。
※シール付きシートは，100円ショップでも販売されています。

P6・P8・P9



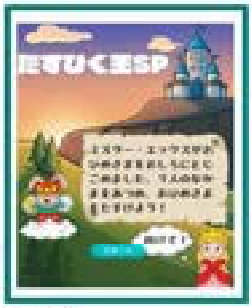
「たすひく王SP」アプリ
キャラクターシール原画は，アプリのトップ画面の「使い方」に入っています

【掲示例・掲示資料１】〔拡大（ポスター印刷等）してお使い下さい。〕

※この写真は，大江学級の廊下に掲示したものです。
自分の学級だけでなく，学校全体の学力向上を目指し、このような掲示を行いました。
写真の右下には，シール台紙やシール一覧が入れた段ボール袋を設置し，取組みたい児童は，自由に使っていいようにしています。その横には，コンプリートしたらもらえるプレミアムシールも掲示しています。
シールが貯まった（コンプリート）した児童は、このシール台紙とタブレット端末を先生に見せ，プレミアムシールがもらえるようにしています。
ポイントしていは，教師が「ブーム」を起こすことです。

【掲示用資料２】〔拡大（ポスター印刷等）してお使い下さい。〕

「たすひく王SP」アプリ紹介



アプリ起動ＱＲコード

【１６の特徴】

(1) 「完全無料」で使用できる。

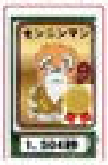
(2) webアプリなので，ほとんどの端末（携帯，タブレット端末，パソコン）で使用ができる。

(3) タイルの一瞬認識から，繰り上がりのないたし算，繰り下がりのないひき算，繰り上がりのあるたし算，繰り下がりのあるひき算の学習ができる。

(4) 各ゲーム学習をクリアすれば，指を使わないで処理したと認定できる。見届けや判定が容易にできる。（クリアタイムは，１問当たり2.7秒以内に設定している。）

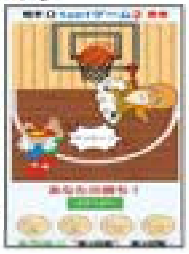
(5) 各学習ごと，クリアすればキャラクター（仲間）を集め，楽しみながら，取組むことができる。また，全てのキャラクターを集めることができれば，プレミア演出視聴可。

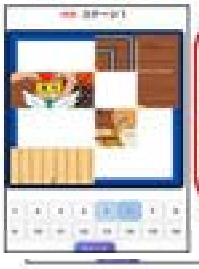
(6) ゲームでクリアできなくても，「今までの最高タイム」や「今回のタイム」が掲載されるので，個人目標をもって取組め，自己肯定感が高まることが期待できる。



(7) 規定のタイムをクリアするごと，学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。

(8) 学習ゲームで新記録や2.7秒以下（腕章付きキャラ）になると、ミニゲーム（バスケ１オン１）ができる。そのミニゲームで勝てば，ルーレットパズルができる。





（動画説明）

(9) 「たすひく王タイム」とは，７つの学習ゲームの最高タイムの平均である。このタイムの全国のランキング（100位まで）にチャレンジできる。

(10) 画面上でBGM・効果音のオン・オフ可能

(11) 還暦を過ぎ，教師を定年退職した各分野では著名な３人【左から渡辺猛先生（熊本県），大江浩光先生（鹿児島県），佐々木智光先生（千葉県）】が，子どもたちを笑顔にするために製作した。

(12) 登録データ（県名・アルファベット，イラストなど）は，端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので，安心してください。

(13) 家庭と連携して取組むことができる。

(14) 「きろく」には，成長率や更新記録（更新日）が表示され，自分の成長が一目で分かる。

(15) キーボード入力もできる。

(16) 登録データや実践データや実践データをリセットすることができる。　下記のQRコードを活用してください。

※端末を横置き使用した時，学習ゲームの勇者が見えずらくなる場合は，縦置きで使用する。

※エンディングの場面でお使いのブラウザによっては，タップしないと進めなかったり，音声が再生できなかったりする場合があります。（下の空白部分をタップしてください。）

※　「学力向上ICT通信（No.1）（No.2）」は，コピー配布OKです。

学力向上ICT通信（No.1）　　学校

「たすひく王SP」アプリ紹介

【16の特徴】

(1)　「完全無料」で使用できる。

(2)　webアプリなので，ほとんどの端末（携帯，タブレット端末，パソコン）で使用ができる。

(3)　タイルの一瞬認識から，繰り上がりのないたし算，繰り下がりのないひき算，繰り上がりのあるたし算，繰り下がりのあるひき算の学習ができる。

(4)　各ゲーム学習をクリアすれば，指を使わないで処理したと認定できる。見届けや判定が容易にできる。（クリアタイムは，1問当たり2.7秒以内に設定している。）

アプリ起動QRコード

(5)　各学習ごと，クリアすればキャラクター（仲間）を集め，楽しみながら，取組むことができる。また，全てのキャラクターを集めることができれば，プレミア演出視聴可。

(6)　ゲームでクリアできなくても，「今までの最高タイム」や「今回のタイム」が掲載されるので，個人目標をもって取組め，自己肯定感が高まることが期待できる。

(7)　規定のタイムをクリアするごと，学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。

(8)　学習ゲームで新記録や2.7秒以下（腕章付きキャラ）になると、ミニゲーム（バスケ1オン1）ができる。そのミニゲームで勝てば、ルーレットパズルができる。

（動画説明）

(9)「たすひく王タイム」とは，7つの学習ゲームの最高タイムの平均である。このタイムの全国のランキング（100位まで）にチャレンジできる。

(10)　画面上でBGM・効果音のオン・オフ可能

(11)　還暦を過ぎ，教師を定年退職した各分野では著名な3人【左から渡辺猛先生（熊本県），大江浩光先生（鹿児島県），佐々木智光先生（千葉県）】が，子どもたちを笑顔にするために製作した。

(12)　登録データ（県名・アルファベット，イラストなど）は，端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので，安心してください。

(13)　家庭と連携して取組むことができる。

(14)　「きろく」には，成長率や更新記録（更新日）が表示され，自分の成長が一目で分かる。

(15)　キーボード入力もできる。

(16)　登録データや実践データや実践データをリセットすることができる。　下記のQRコードを活用してください。

登録データリセット　　実践データリセット

登録した県やアルファベット，アイコンのリセットができる。

実践データをリセットできる。

（不正登録防止のため，リセットQRコードは，本資料掲載）

※端末を横置き使用した時，学習ゲームの勇者が見えずらくなる場合は，縦置きで使用する。

※エンディングの場面でお使いのブラウザによっては，タップしないと進めなかったり，音声が再生できなかったりする場合があります。（下の空白部分をタップしてください。）

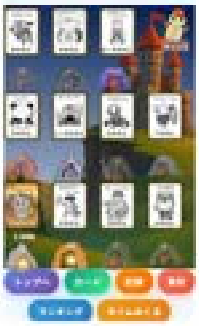
学力向上ICT通信 (No.2)　　学校

「九九王SP」webアプリ
【16の特徴】

(1)　「完全無料」で使用できる。

(2)　ほとんどの端末対応（携帯，タブレット端末，パソコン）である。

(3)　3種類のスピード選択モード
［ゆっくり・ふつう・おに（はやい）］がある。

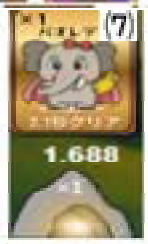


(4)　11のステージで，九九学習ができる。
・（×1）～（×9）の9種類
【トップページ】
・（×1～×5）のシャッフル問題
・（×6～×9）のシャッフル問題
合計11のステージでかけ算学習ができる。

(12)　（誤入力した数字削除）

(5)　規定のタイムをクリアするごと，学習ステージ選択画面のキャラクターのカードがバージョンアップする。

(6)　登録データ（県名・アルファベット，イラストなど）は，端末内に登録されるだけである。外部からの操作や情報漏洩はないので，安心してください。



(7)　例えば「×1ステージ」をクリアすると，カギが解除され，洞窟に最高タイムが表示される。また，(5)のカードが表記される。

(8)　「きろく」には，成長率や更新記録（更新日）が表示され，自分の成長が一目で分かる。

(9)　例えば「×2ステージ」をクリアした場合，新記録を出した場合，「ミニゲーム」（PK・守りと攻め））をすることができる。その「ミニゲーム」（6種類）をクリアすると，選手付きカードのカギが外れる。カギが外れたカードをタップすると，キャラクターカードを見ることができる。

(10)　キーボード入力対応である。

(11)　画面上でBGM・効果音のオン・オフ　BGM オフ　効果音 オフ　が可能

(12)　C キーで，誤入力した数字を消すことができる。

(13)　アドレスをアイコン化，ブックマーク登録ができる。
（「使い方」からダウンロード）

「九九王SP」紹介動画

(14)　家庭と連携して取組むことができる。

(15)　タップ入力で問題に取組むことにより，筆記用具を使って学習に取組むより，ストレスなく，たくさんの問題に取組むことができる。

(16)　還暦を過ぎ，教師を定年退職した各分野では著名な3人【左から渡辺猛先生（熊本県），大江浩光先生（鹿児島県），佐々木智光先生（千葉県）】が，子どもたちを笑顔にするために製作した。